**Santiago Lopez**  
ARQUITECTURA Galaxia

03/03/2024

# PROPOSITO

El propósito de este documento es el de plantear y describir los componentes tecnológicos más importantes, propuestos para el desarrollo del videojuego Galaxia.

# RESTRICCIONES

## Plataforma técnica

El videojuego debe desplegarse en un servidor de aplicaciones, con Windows y Godot 4.1.1, mismos requisitos para los ordenadores clientes.

## Seguridad

La aplicación debe soportar los siguientes niveles de seguridad:

• Autenticación: Mediante mecanismo de login por usuario y contraseña.

• Autorización: Verificar que cada acceso del usuario sea un acceso permitido, en base a su perfil.

• Mantener la confiabilidad de los paquetes enviados y recibidos

## Persistencia

Los objetos serán persistidos utilizando archivos .tres, que en Godot se les llama recursos.

# Vista de despliegue

